**结构体定义、引用与初始化**

1. 结构体定义
   1. 定义

Struct 结构体名{

自己定义的参数列表;

}; //注意屁股后面的分号

* 1. 实例，定义了一个学生的结构体，一个学生包含 号数、姓名、家庭地址

struct Student{

int num;

char name[10];

char ads[100];

};

1. 定义结构体变量
   1. struct 结构体名 变量
      1. struct Student s1, s2;
2. 结构体嵌套结构体
   1. 我们在Student 里面再嵌套一个出生日期

struct birth{

int year;

int month;

int day;

};

struct Student{

int num;

char name[10];

char ads[100];

struct birth birthday;

};

1. 结构体的引用
   1. 用 . 符号
      1. S1.num= 1001;
      2. S1.birthday.year = 1996
2. 结构体初始化

struct Student s = {007, "王五", "北京",2019, 2, 2};